MPS News



Multimedia in Barca - La Soluzione Completa

GME G-DEK protegge i tuoi dispositivi multimediali e li introduce in un sistema di bordo progettato per soddisfare tutte le esigenze audio e video.

GME G-DEK - Audio e Video da qualsiasi Sorgente

GME G-DEK GM550 è un sistema dedicato per soddisfare le più disparate esigenze multimediali di bordo. E' in grado di proteggere i dispositivi che si vorrà collegare e di azionarli con estrema semplicità, per avere in barca il massimo comfort per le proprie esigenze audio e video.

Il GME G-DEK è composto di un multimedia hub e di una unità di controllo remota.

Il multimedia hub, ovvero l'unità centrale, si occupa brillantemente di connettersi con altri dispositivi di sorgenti musicali o video, quali lo smartphone, la SD card, la chiavetta USB o qualsiasi altra sorgente tramite connessione bluetooth. Il multimedia hub custodisce i dispositivi collegati, li protegge dalle intemperie e li inserisce nell'impianto multimediale di bordo.

L'unità di controllo remoto si occupa invece di comandare l'unità centrale ed i dispositivi connessi. Offre un agevole accesso alle varie funzioni, mostrando sul display le modalità impostate con estrema chiarezza. Questa a sua volta potrà essere controllata dal comando remoto ad infrarossi. E' inoltre possibile acquistare separatamente una seconda unità di controllo, in modo di avere più punti di comando sull'imbarcazione, come ad esempio uno in plancia ed il secondo sul flybridge.

Il GME G-DEK GM550 è disponibile nella versione in colore bianco o nero.









MPS News



Multimedia in Barca - La Soluzione Completa

GME G-DEK GM550 - Prerogative

- Uscite audio e video
- Connettività bluetooth.
- Ingresso connettore Dock Apple (30 pin) ed alloggio smartphone.
- Porta USB, SD Card ed AUX.
- Radio FM/AM e DAB (radio digitale).
- Unità controllo remoto waterproof IPx7.
- Costruzione robusta e protetta dagli impatti.
- Potenza 4 x 45 Watt di picco.
- Controllo remoto ad infrarossi.





Voci correlate

• Prodotto: G-DEK GM550

• Prodotti: GME